

COME RAGGIUNGERE LA SEDE DI GIOCO

La Biblioteca si trova entro le mura, in **via Giacomelli 10**, nella zona chiamata Città Giardino.

In auto: percorrere la circonvallazione esterna delle mura cittadine, entrare in città dall'ingresso n. 3 Porta Calvi, imboccare viale Cesare Battisti: la terza laterale a sinistra, dopo circa 300 metri è via Giacomelli. Possibilità di sosta GRATUITA in tutte le vie circostanti.

Con autobus: di fronte alla stazione ferroviaria o di fronte a quella dei pullman prendere uno qualsiasi degli autobus che transitano per il Duomo (linea 2, 4, 5, 6, 9,11); scendere alla fermata di Piazza Pio X, proseguire a piedi fino all'incrocio con via Battisti; attraversare l'incrocio imboccando via S. Liberale; girare a sinistra in via Sauro e poi a destra in via Giacomelli. La Biblioteca si trova a circa 200 metri dalla fermata. Per informazioni sugli orari degli autobus vedi www.actt.it

Per chi arriva in treno o in pullman è possibile raggiungere la sede a piedi: dalla stazione ferroviaria percorrere via Roma; continuare dritti su Ponte San Martino; svoltare a sinistra in viale Cadorna; attraversare piazza della Vittoria; imboccare via D'Annunzio; attraversare piazza Pio X, proseguire fino all'incrocio con via Battisti; attraversare l'incrocio imboccando via S. Liberale, girare a sinistra in via Sauro e poi a destra in via Giacomelli. La Biblioteca si trova a circa 1000 metri dalla stazione.

LA SEDE DI GIOCO BIBLIOTECA DI CITTA' GIARDINO 'A. ZANZOTTO'

La sede di gioco è facilmente raggiungibile sia in macchina che con i mezzi pubblici. L'edificio è stato realizzato nel 1933. L'area su cui sorge, già sede dei Canonici Lateranensi (1518-1771) e di uno Zuccherificio (1838-1862), passata in proprietà comunale, dal 1863 ospitò insediamenti per lo più di tipo militare fino alla conclusione della prima guerra mondiale. E' stata costruita partendo da un precedente fabbricato del secondo Ottocento ed è la testimonianza di maggior rilievo in città dell'architettura razionalista-classicista. Lo caratterizza l'imponente atrio-pronao che salda due corpi di fabbrica simmetrici segnati dai grandi archi-finestre.



Premi finali 3° G.P. del Triveneto

AI PRIMI 3 CLASSIFICATI CAT. GIOVANILI E AI PRIMI 3 CLASSIFICATI CAT. NAZIONALI:

- Sconto € 10,00 valido per tutti i Tornei del 42° Festival W.E. Del C.R.V.S.
- Sconto € 5,00 valido per tutti i Tornei del 4° G.P. Del Triveneto.

Gli sconti verranno applicati dalle organizzazioni che aderiscono all'iniziativa.

Finalissima 3° G.P. Del Triveneto

1-3- giugno 2018

- Montepremi in rimborsi spese di € 850,00.
- Sconto € 10 ai primi 10 classificati, valido per tutti i tornei del 42° Festival Int. W.E. Del C.R.V.S.

Gli sconti verranno applicati dalle organizzazioni che aderiscono all'iniziativa.

Regolamento Categorie Giovanili

- Per la promozione si considerano i Punti Promozione (P.P.)
- Si può conseguire una sola categoria alla volta, salvo nel Torneo "B".
- Per il calcolo delle promozioni si possono sommare I punti di due tornei, anche non consecutivi.
- Il Vincitore del Torneo "B" viene promosso direttamente a Rondine. Se già Rondine viene promosso a Gabbiano.
- Il Vincitore del Torneo "A" viene promosso alla Categoria Giovanile superiore.

		P.P. SU 1 TORNEO	P.P. SU 2 TORNEI
DA PRINCIPIANTE	A COLIBRI'	2 SU 5 PARTITE	3 SU 10 PARTITE
DA COLIBRI'	A PETTIROSSO	3 SU 5 PARTITE	5 SU 10 PARTITE
DA PETTIROSSO	A RONDINE	4 SU 5 PARTITE	6 SU 10 PARTITE
DA RONDINE	A GABBIANO	4,5 SU 5 PARTITE	7 SU 10 PARTITE
DA GABBIANO	A SPARVIERO	4 SU 5 PARTITE	6 SU 10 PARTITE
DA SPARVIERO	A FALCO	5 SU 5 PARTITE	7 SU 10 PARTITE
DA FALCO	AD AQUILA	5,5 SU 5 PARTITE	8 SU 10 PARTITE

3° Grand Prix del Triveneto

Torneo "A"

- Aperto a tutti i giocatori under 16, di qualunque categoria giovanile, nati dal 01.01.2002.
- Torneo valido per le promozioni alle categorie giovanili.
- Tempo di riflessione 30' per giocatore con trascrizione obbligatoria delle mosse fino a - 5' dal termine.
- Obbligo tessera F.S.I. per l'anno in corso.

Torneo "B"

- Aperto a tutti i giocatori Under 14 (nati dal 01.01.2004) di cat. Rondine, Pettiroso, Colibri e Principiante.
- Torneo valido per le promozioni alle categorie giovanili.
- Tempo di riflessione 15' per giocatore senza obbligo di trascrizione delle mosse.

ISCRIZIONI:

Tornei "A", "B" € 10,00 . Obbligo preiscrizione Torneo "A" entro le ore 24.00 del 15.09.2017 (Max 80 posti.) su:

- www.vesus.org.
- oppure sms al n° 340 5242388 Claudine Rosolen .
- oppure e-mail scacchiprovinciatv@gmail.com per tutti i Tornei.

PREMI TORNEO "A"		PREMI TORNEO "B"	
1° Classificato	COPPA	1° Classificato	COPPA
2° Classificato	COPPA	2° Classificato	COPPA
3° Classificato	COPPA	3° Classificato	COPPA
1°-2° Falchi	COPPA	1°-2° Rondini	COPPA
1°-2° Sparvieri	COPPA	1°-2° Pettirossi	COPPA
1°-2° Gabbiani	COPPA	1°-2° Colibri	COPPA
		1°-2° Principianti	COPPA

CHIUSURA ISCRIZIONI:

- TORNEO "A" ore 9.30. Inizio 1° turno ore 10.00. Ore 12.30 Pausa pranzo.
- TORNEO "B" ore 14.30. Inizio 1° turno ore 14.45.
- Premiazioni ore 18.30.

*Ristoranti e pizzerie convenzionati.
Info in sede di gioco.*



con il patrocinio del



1a tappa d'inaugurazione del
3° GRAND PRIX DEL TRIVENETO
Torneo giovanile di Scacchi

Domenica 17 settembre 2017

sede di gioco dei tornei
Biblioteca Comunale "A. Zanzotto"
Via Giacomelli, 10 Treviso

